

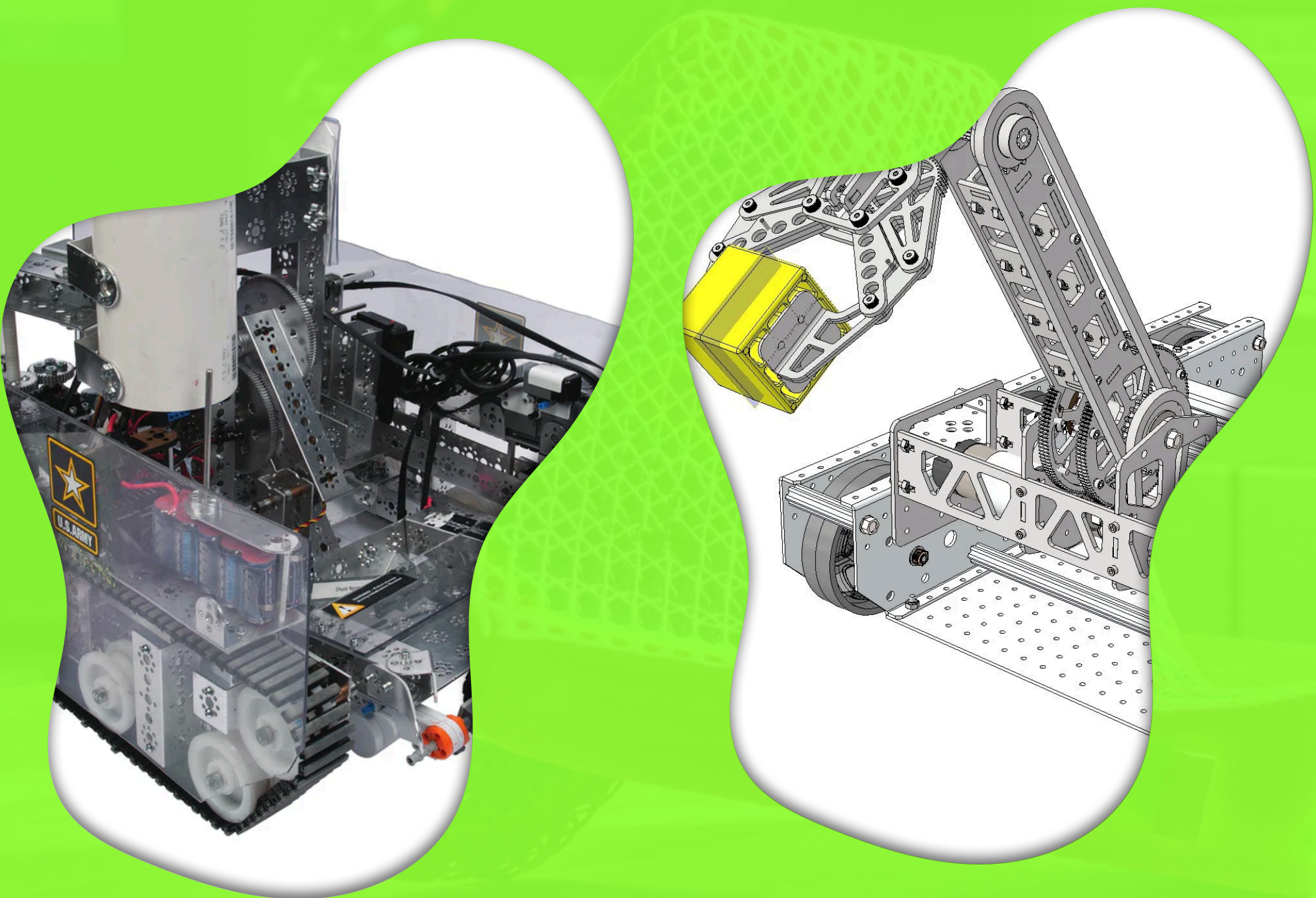
**Com
Certificação
Autodesk**

Programa de Formação

40 Horas

Projetos Robóticos

Tecnologia: Autodesk Fusion



COLMAKER

 **AUTODESK**

Módulos

- 1** **Biomecânica e anatomia de Garras**
Competidores 8 Horas

- 2** **Estruturas Eletromecânicas - Tração e Braço Robótico**
Competidores 8 Horas

- 3** **Simulações e movimentações Robóticas**
Competidores 8 Horas

- 4** **Elaboração de circuitos eletrônicos e criação de dispositivos - PCB**
Competidores 8 Horas

- 5** **Plantão de Duvidas Entrega de projeto**
Competidores 8 Horas




Este programa tem o objetivo de:

- Empoderar e capacitar jovens inovadores e criativos para as novas oportunidades emergentes.
- Possibilitar o acesso e conhecimento de recursos profissionais durante a formação básica
- Solidificar o aprendizado de sala de aula, aumentando desta forma a motivação pelo aprender

Fusion reduz o consumo de recursos; aumenta a agilidade e customização no desenvolvimento de produtos; entrega maior colaboração entre todos os setores, parceiros e fornecedores; influencia na otimização dos fluxos de trabalho de novos produtos. Em outras palavras, economia de tempo e aumento da produtividade (maior receita e lucratividade das indústrias).

Recursos Digitais

- As licenças do Autodesk Fusion serão disponibilizadas através de uma parceria Educacional sem custo

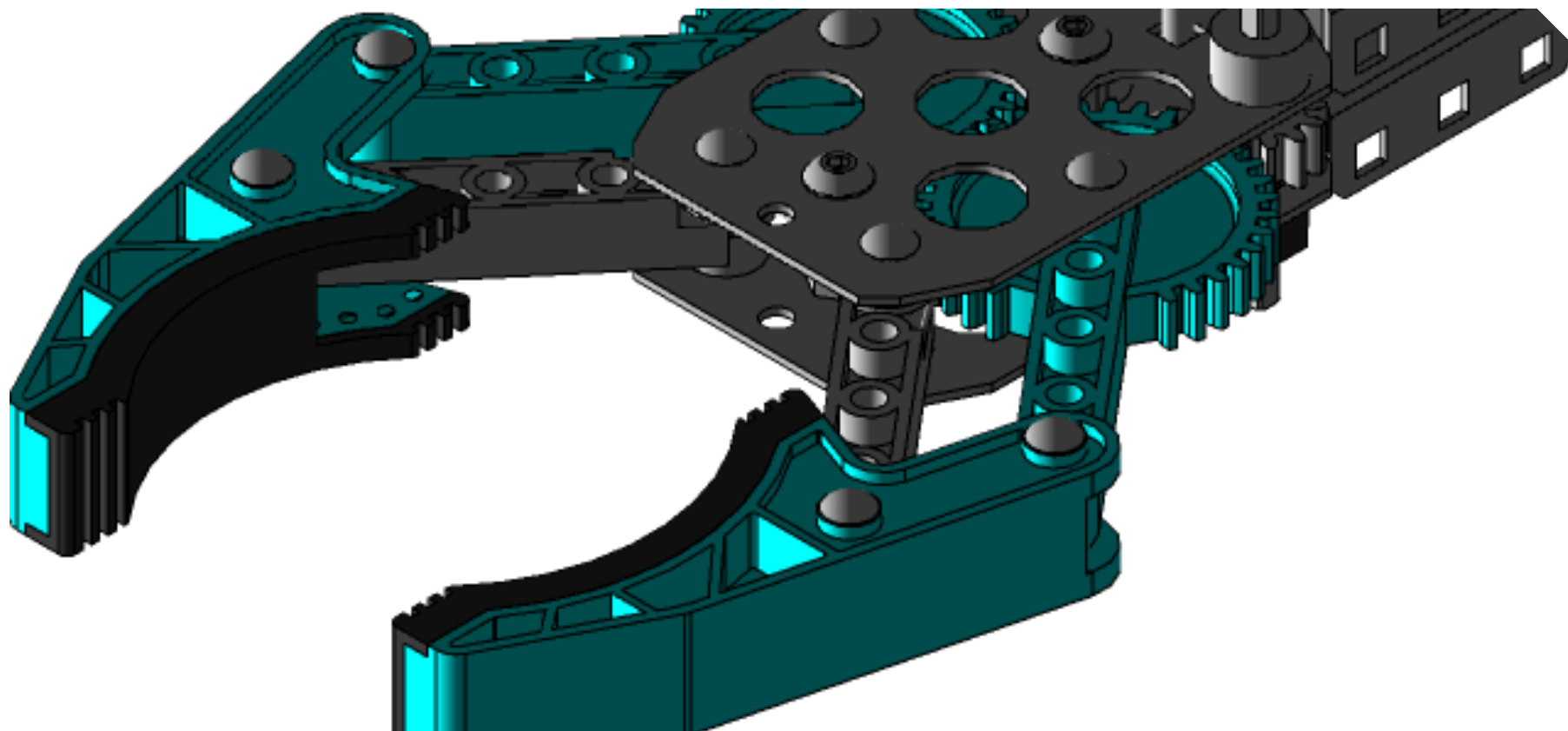
A unidade ATC® (Centro de Treinamento Autorizado da Autodesk) Colmaker Brasil será responsável pelo suporte das licenças e apoio pedagógico (formação básica sem custos)

- O treinamento será na modalidade presencial ou online
Conforme necessidade do cliente

- O total de 40 horas será dividido em 5 tópicos .

1. Biomecânica e anatomia de Garras

8 horas



Estruturas biomecânicas

tipos de garras

2 hora

Modelagem paramétrica

garras aplicadas a produtos regulares

2 hora

Modelagem organica

garras desenvolvidas para produtos não geométricos

2 hora

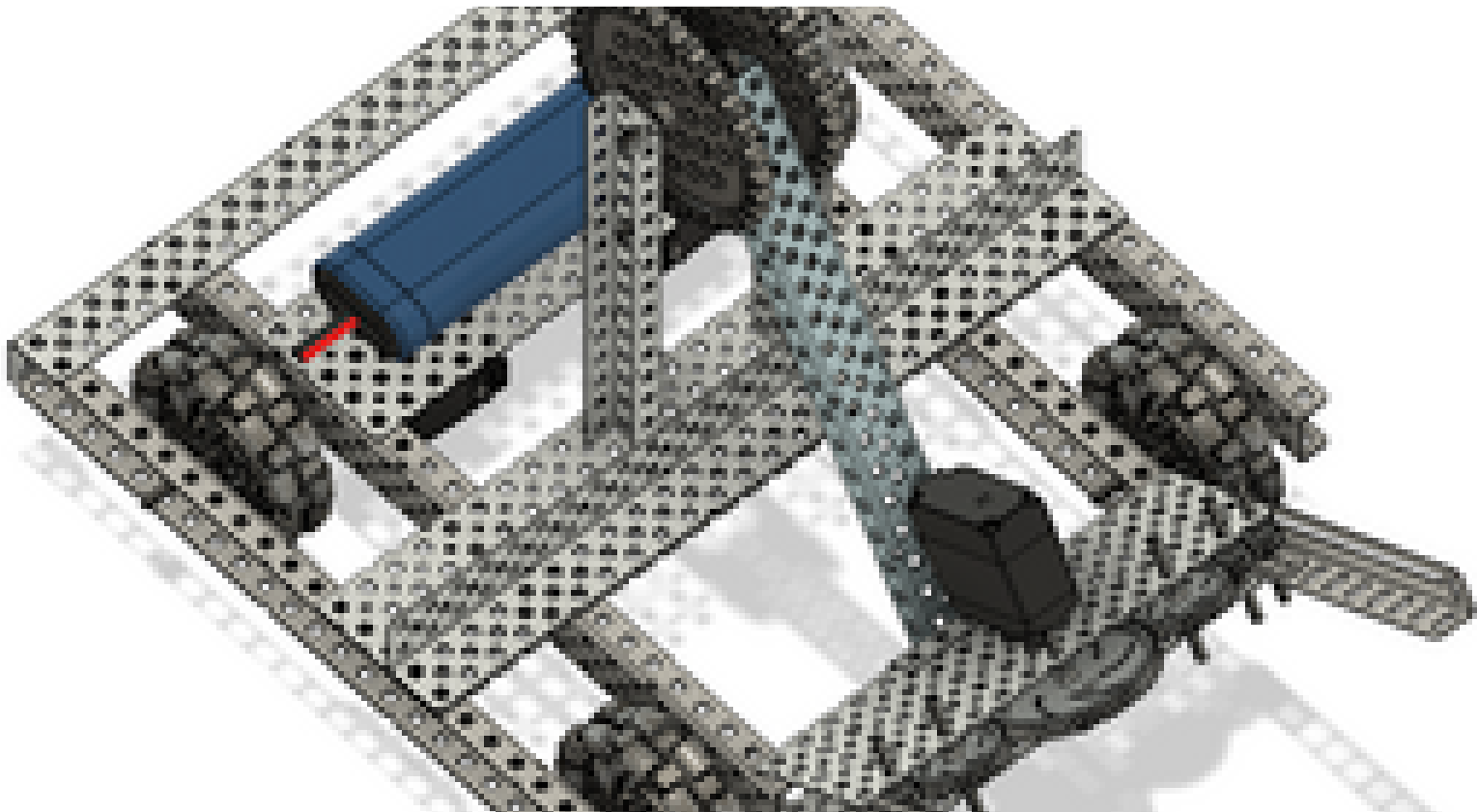
Modelagem hibrida

garras desenvolvidas com o uso da IA

2 hora

2. Estruturas Eletromecânicas Tração e Braço Robótico

8 Horas

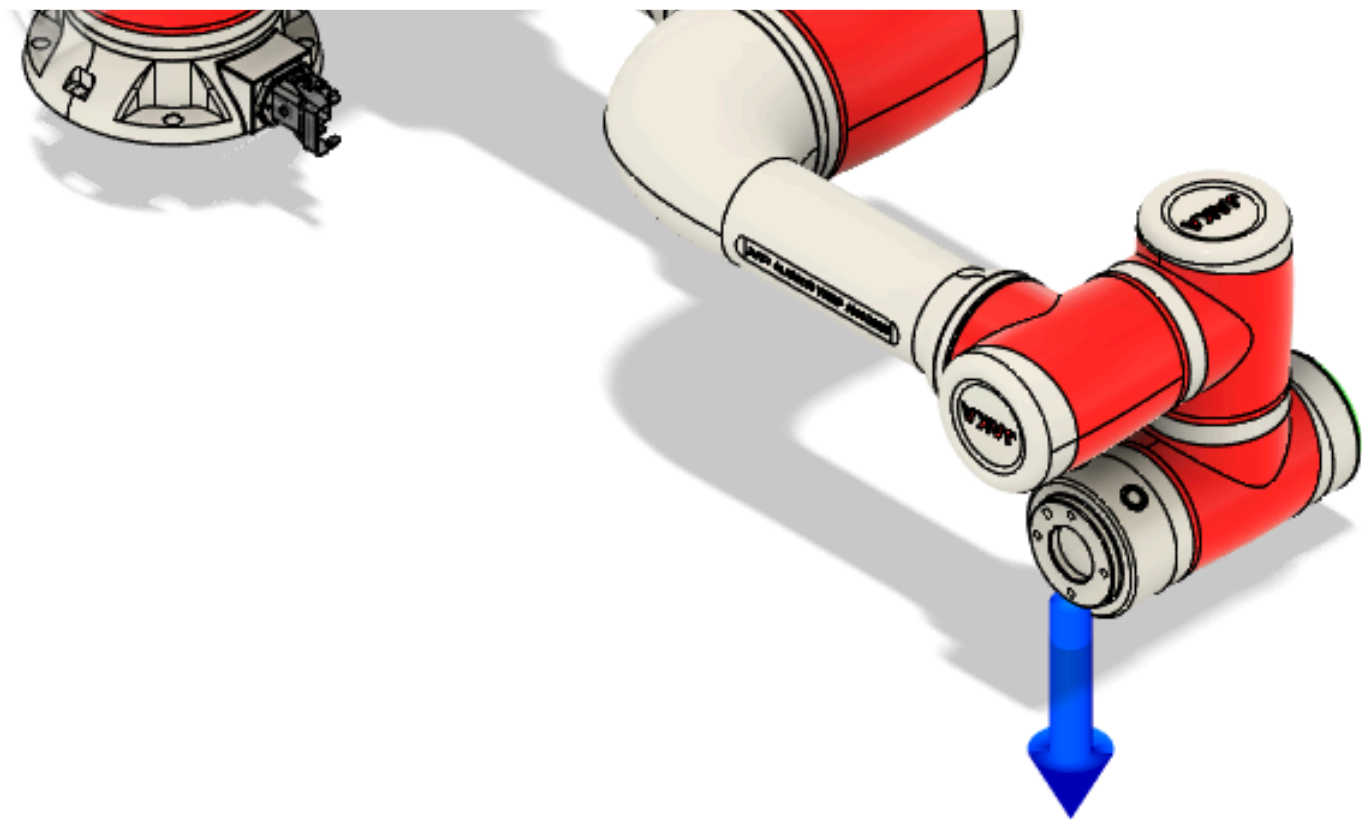


Sistemas de movimentação	Estudo de trações	2 hora
Movimentação baseada em rodas	sistema de movimentação por rodas	2 hora
Movimentação baseada em esteiras	sistemas de movimentação tracionados	2 hora
Montagem e animação	Conjunto de movimento	2 hora

3.

Simulações e movimentações Robóticas

8 horas



Projeto	Modelagem e prototipagem integrada	2 hora
Design Generativo	Customização e redução de custos	1 hora
Renderizar	Apresentação de produto e customização de imagem	1 hora
Animação	Melhorando os processos de montagem de produtos	1 hora
Simulação	Testes e simulações aplicados à garantia de produto	1 hora
Manufatura	Redução de custos e manufatura enxuta	1 hora
Desenho	Documentação técnica integrada	1 hora



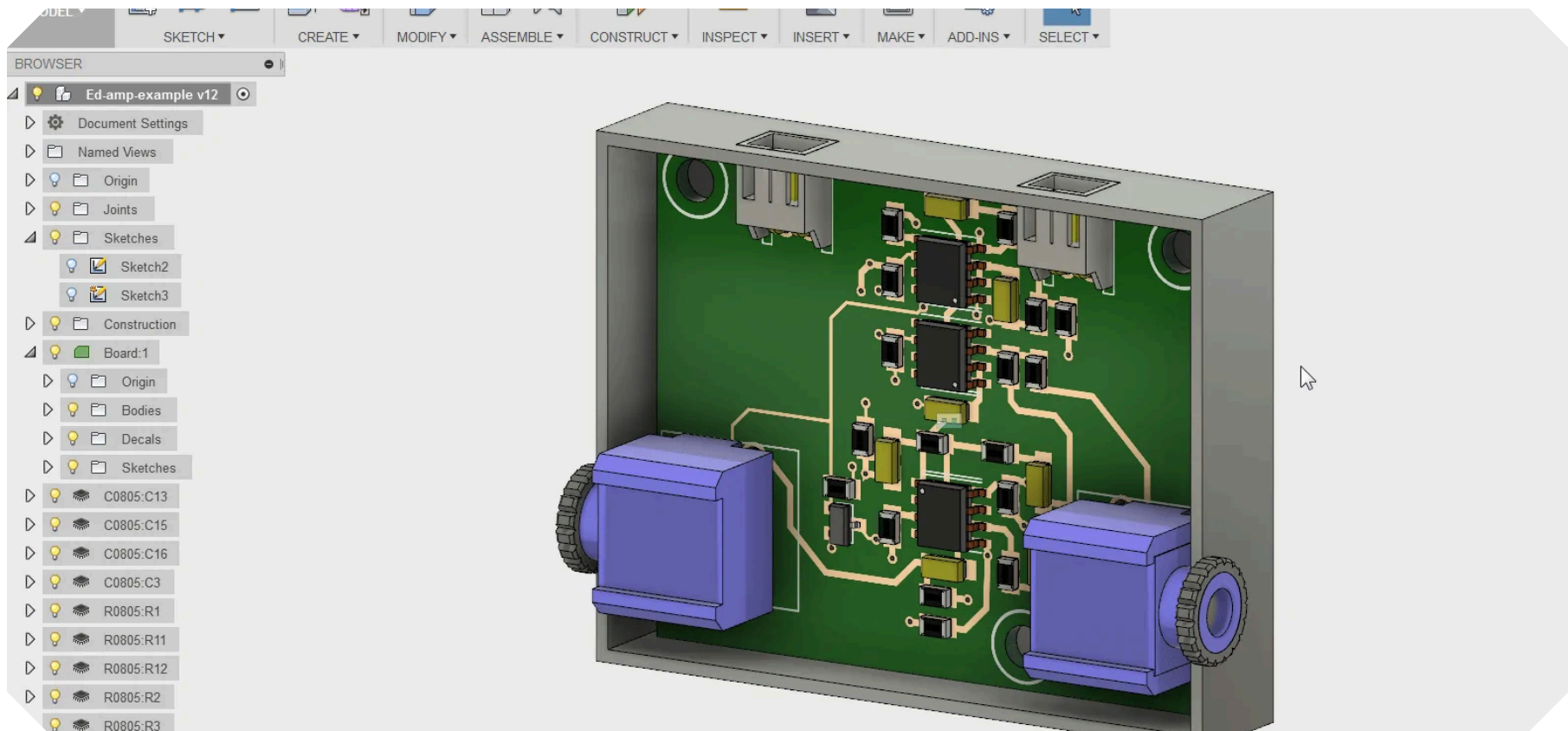
COLMAKER



4.

Elaboração de circuitos eletrônicos e criação de dispositivos - PCB

8 horas



Tecnologia PCB	sistemas integrados eletromecânicos	2 hora
Placas e circuitos eletrônicos	Desenvolvendo placas e circuitos	2 hora
Dispositivos eletromecânicos	Integrando a mecânica e a eletrônica	2 hora
Estudo Prático	Aplicando os conceitos na prática	2 hora



COLMAKER

AUTODESK
Authorized Training Center

5.

Plantão de Duvidas Entrega de projeto

8 horas



técnicas de competição	análise geral de projetos robóticos	2 hora
Estruturas mecânicas	desenvolvimento de peças	2 hora
Montagens	sistemas de montagem e animação	2 hora
Duvidas geral	Aplicando os conceitos na prática	2 hora



COLMAKER

AUTODESK
Authorized Training Center



COLMAKER